
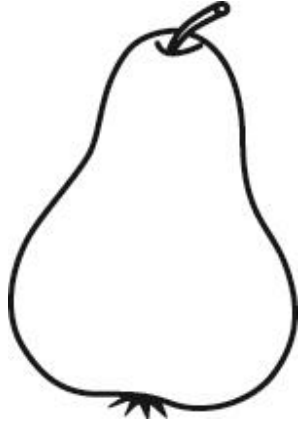


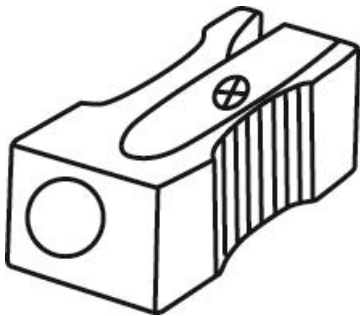



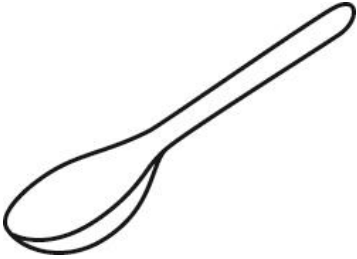

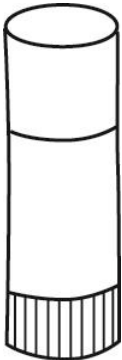
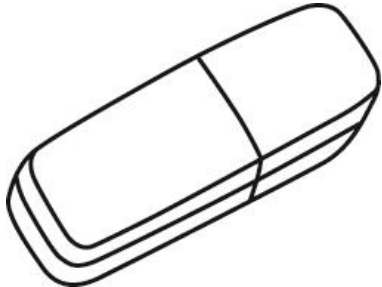
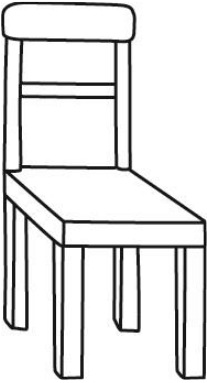
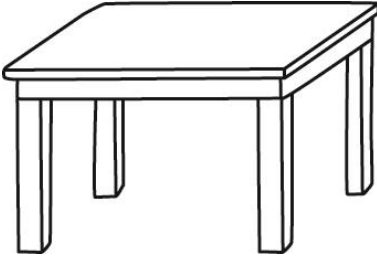
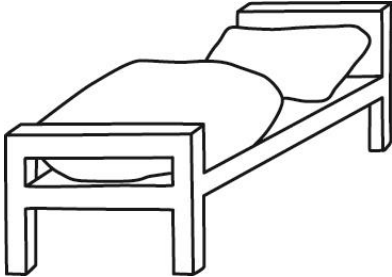


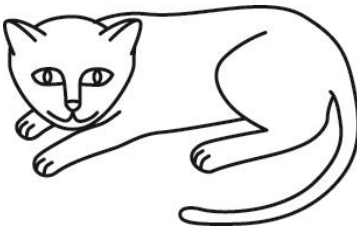
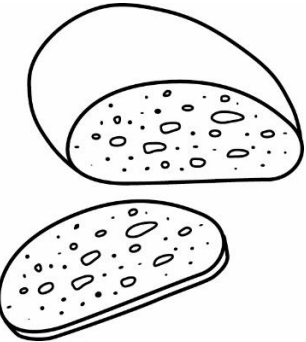
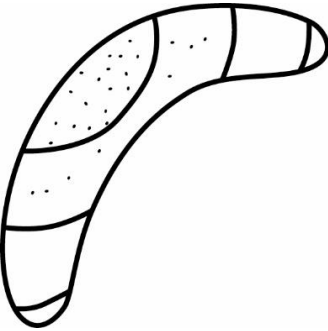
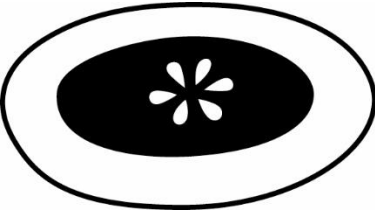
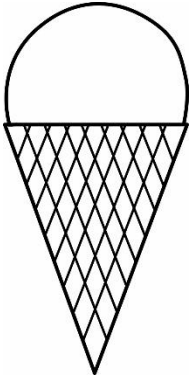
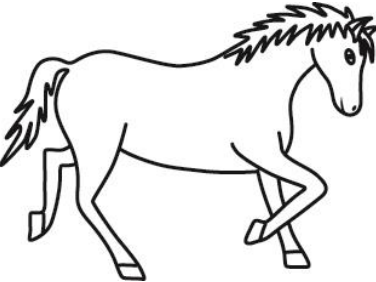
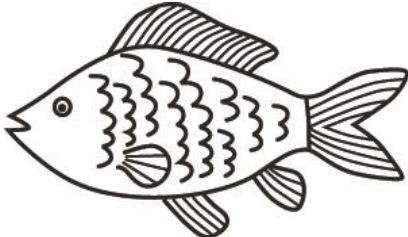


JABLKO	HRUŠKA BANÁN JAHODA	HRUŠKA	JABLKO BANÁN JAHODA	BANÁN	JABLKO HRUŠKA JAHODA	JAHODA	JABLKO HRUŠKA BANÁN	OŘEZÁVÁTKO	NŮŽKY LEPIDLO GUMA	NŮŽKY	OŘEZÁVÁTKO LEPIDLO GUMA
											
VIDLIČKA	NŮŽ LŽÍCE TALÍŘ	NŮŽ	VIDLIČKA LŽÍCE TALÍŘ	LŽÍCE	NŮŽ VIDLIČKA TALÍŘ	TALÍŘ	NŮŽ LŽÍCE VIDLIČKA	LEPIDLO	NŮŽKY OŘEZÁVÁTKO GUMA	GUMA	NŮŽKY LEPIDLO OŘEZÁVÁTKO
											

ŽIDLE	STŮL POSTEL SKŘÍŇ	STŮL	ŽIDLE POSTEL SKŘÍŇ	POSTEL	ŽIDLE STŮL SKŘÍŇ	SKŘÍŇ	ŽIDLE STŮL POSTEL	PES	KOČKA KŮŇ RYBA	KOČKA	PES KŮŇ RYBA
											
CHLEBA	ROHLÍK KOLÁČ ZMRZLINA	ROHLÍK	CHLEBA KOLÁČ ZMRZLINA	KOLÁČ	ROHLÍK KOLÁČ CHLEBA	ZMRZLINA	ROHLÍK KOLÁČ CHLEBA	KŮŇ	KOČKA PES RYBA	RYBA	KOČKA PES KŮŇ
											

TRIČKO	SUKNĚ ČEPICE ŠÁLA	SUKNĚ	TRIČKO ČEPICE ŠÁLA	ČEPICE	TRIČKO SUKNĚ ŠÁLA	ŠÁLA	TRIČKO ČEPICE SUKNĚ
							
LOŤ	KOČÁREK LETADLO KOLO	KOČÁREK	LOŤ LETADLO KOLO	LETADLO	LOŤ KOČÁREK KOLO	KOLO	LOŤ LETADLO KOČÁREK
							

Návod ke hře

Pomůcky: 32 karet (vzniknou rozstříháním prvních tří stran tohoto dokumentu) = 8 kvartet (čtveřic karet) stejného tématu

Počet hráčů: 3-6 hráčů

Věk hráčů: od 8 let

Pravidla hry kvarteto:

Učitel postupně rozdá hráčům všech 32 karet a zvolí hráče, který začíná. Ten se zeptá kteréhokoliv hráče na konkrétní kartu z kvarteta, od kterého má alespoň jednu kartu. Jestliže tuto kartu oslovený hráč má, musí ji tazajícímu se hráči odevzdat. Ten se pak může opět zeptat na další kartu, a to jak stejného, tak kteréhokoliv z ostatních hráčů. Jestliže hráč nevlastní kartu, na kterou je dotazován, dostává se tímto na tah a může se sám někoho zeptat na libovolnou kartu, která by se mu hodila do jeho kvarteta. Když hráč získá kvarteto, položí 4 karty, které k sobě tematicky patří, na stůl. Potom pokračuje dál ve hře, dokud nedostane zápornou odpověď.

Cíl hry je získat co nejvíce kvartet (k sobě patřících čtveřic karet).

Pro naplnění VÝUKOVÉHO CÍLE je potřeba dodržovat následující dialog při vzájemném dotazování se na karty:

A: Davide, prosím tě, máš zmrzlinu?

D: Ano/Jo, mám zmrzlinu. Prosím.

A: Děkuju. A Davide, prosím tě, máš chleba?

D: Ne, bohužel, chleba nemám. Petře, prosím tě, máš kolo?

P: Ne, bohužel, kolo nemám. Alice, prosím tě, máš kolo?

A: Ano, mám kolo. Prosím.

D: Děkuju.

VÝUKOVÝ CÍL: Cílem hry je procvičit a ukotvit slovní zásobu (názvy věcí kolem nás) ve 4. pádě jednotného čísla ve vazbě se slovesem *mít*. Žáci si během hry fixují jednoduchou zdvořilou žádost a zdvořilou odpověď (kladnou i zápornou, včetně poděkování, pokud něco (na kartě) od někoho dostanou. Žáci si také fixují oslovování spolužáků v 5. pádě. Dbáme na to, aby zdvořilé žádosti žáci používali i v běžných situacích, kdy si například půjčují od spolužáka nějakou pomůcku.

TIP:

Před začátkem hry ukážeme hráčům všechny karty a vysvětlíme, že 4 karty k sobě vždy tematicky patří. Tři chybějící „kamarádi“ do čtveřice jsou napsaní v pravém rohu každé karty.

SPOLEČNÁ AKTIVITA PŘED HROU: Děti musí najít všechna kvarteta a vyskládat tematické čtveřice k sobě na stůl. Ujistíme se tak, že hráči rozumí principu čtyř k sobě patřících karet a vědí, jak je určit.